

1 สมัชชาสุขภาพจังหวัดประจวบคีรีขันธ์  
 2 ระเบียบวาระที่ ๒.๕

3 การจัดแก้ไขปัญหาเด็กติดเกม

4 สมัชชาสุขภาพจังหวัดประจวบคีรีขันธ์ครั้งที่หนึ่ง

5 ได้พิจารณารายงานเรื่อง การแก้ไขปัญหาเด็กติดเกม

6 *ตระหนัก* ว่า เด็กจำนวนมากใช้เวลาเกินควรกับไอที จนก่ออันตรายต่อสุขภาพ และมีผลกระทบด้านลบ  
 7 ต่อพัฒนาการ รวมทั้งได้รับผลร้ายจากการรับเนื้อหาที่ไม่เหมาะสม ผ่านทางซอฟต์แวร์ เกม เว็บไซต์ ปัญหาการ  
 8 ติดเกม/อินเทอร์เน็ตของเด็กไทยอยู่ในขั้นวิกฤติ และมีแนวโน้มที่ทวีความรุนแรงยิ่งขึ้น โดยเด็กสามารถเข้าถึงร้าน  
 9 เกม/อินเทอร์เน็ตได้ง่าย ในขณะที่ผู้ปกครองส่วนใหญ่และสังคมยังไม่เข้าใจและตระหนักถึงอันตรายของไอทีต่อ  
 10 เด็ก ปัจจัยหนึ่งที่ทำให้เด็กติดเกม คือการขาดพื้นที่และกิจกรรมที่เหมาะสม

11 *กังวล และ ห่วงใย* ว่า การเติบโตอย่างรวดเร็วของธุรกิจสื่อไอที ระบบเครือข่าย และเกมออนไลน์ ในขณะที่  
 12 ที่ยังไม่มีการป้องกันอันตรายอย่างเหมาะสม จะทำให้อันตรายจากไอทีต่อเด็กและเยาวชนทวีความรุนแรงขึ้น  
 13 อย่างรวดเร็ว ทั้งจำนวนและความรุนแรง เช่น การเสพติดเกม/อินเทอร์เน็ต การถูกชักนำเข้าสู่การพนันและการถูก  
 14 ล่อลวงทางสังคมออนไลน์

15 *รับทราบ* ว่า มีองค์ความรู้ งานวิจัย กระบวนการป้องกันและแก้ไขปัญหา และเครือข่ายที่ดำเนินการใน  
 16 ประเด็นนี้อยู่อยู่บ้างแล้ว แต่ยังไม่มีการรวบรวม และประสานงาน ร่วมมือกันทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ

17 *เห็นว่า* การแก้ปัญหาจะต้องดำเนินการอย่างเร่งด่วน แบบบูรณาการ จริงจัง และต่อเนื่อง โดยมีสังคม  
 18 และชุมชนเป็นแกนหลัก พร้อมการสนับสนุนจากภาควิชาการ ภาครัฐ ภาคเอกชน และสังคม

19 จึงมีมติดังต่อไปนี้

20 ๑. ขอให้สมาชิกสมัชชาสุขภาพจังหวัดประจวบคีรีขันธ์

21 ๑.๑. ร่วมกันผลักดันให้ปัญหาเด็กติดเกมเป็นนโยบายของจังหวัดที่ต้องได้รับการพิจารณาและ  
 22 ดำเนินการ แก้ไขโดยเร็ว ซึ่งจะเป็นการกระตุ้นให้หน่วยงานในภาครัฐและ เอกชนเห็นความสำคัญของการกำหนด  
 23 ยุทธศาสตร์ป้องกันและแก้ไขปัญหาเด็กติดเกม

24 ๑.๒. ร่วมกันดูแล ติดตาม ให้การสนับสนุนการดำเนินงานแก้ไขปัญหาเด็กติดเกมของหน่วยงาน  
 25 ภาครัฐและเอกชน

26 ๒. ขอให้สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดประจวบคีรีขันธ์

27 ๒.๑. เป็นแกนประสานงานในการดำเนินการแบบสหสาขาในระดับอำเภอ/จังหวัด เพื่อรวบรวมข้อมูล  
 28 การดำเนินการของภาคส่วนต่างๆที่เกี่ยวกับ “เด็กติดเกม” อันจะนำไปสู่ทิศทางการดำเนินการและการติดตามผล  
 29 อย่างบูรณาการ การเผยแพร่ความรู้และทำความเข้าใจร่วมกัน

30 ๒.๒ ร่วมกับมหาตไทย (ตำรวจ) /อปท. ควบคุมมาตรฐานและจำนวนร้านเกม และมีการตรวจตรา  
 31 กวดขันร้านเกมให้ปฏิบัติตามมาตรฐานอย่างเคร่งครัดผ่านระบบการออก ใบอนุญาตให้ประกอบธุรกิจร้านอินเทอร์เน็ต  
 32 เน็ตหรือร้านเกม ซึ่งควรมีอายุเพียง ๑ ปีและต้องต่ออายุ ทุกปีโดยร้านอินเทอร์เน็ตหรือร้านเกมที่จะได้รับการต่อ  
 33 อายุนั้นต้องผ่านการตรวจสอบจาก เจ้าหน้าที่ก่อน

34 ๒.๓ หนุนรงค์และส่งเสริมให้พ่อแม่ผู้ปกครองเกิดความตระหนักเห็นพลังและความสำคัญของสถาบัน  
 35 ครอบครัวต่อการป้องกันการติดเกมของเด็กและเยาวชน

36 ๒.๔ ดำเนินการร่วมกับ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น(อปท.) สำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคง  
 37 ของมนุษย์จังหวัด ผู้ประกอบการด้านไอที สมาชิกสมัชชาสุขภาพจังหวัด และโรงเรียน พัฒนาและควบคุมการ  
 38 ดำเนินการร้านเกม/อินเทอร์เน็ต ให้เป็นสถานที่ปลอดภัย สร้างสรรค์ และเป็นมิตรกับเด็กและเยาวชนและ  
 39 ครอบครัวอย่างครอบคลุมทั่วถึง .....

1 ๓. ขอให้สำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์, สำนักงานสาธารณสุขจังหวัดประจวบคีรีขันธ์  
2 ร่วมกับสถานศึกษา (โรงเรียน) ประสานงานกับ อปท. ผู้ประกอบการฯ และภาคส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง

3 ๓.๑. จัดทำ เผยแพร่ และสนับสนุน แนวทางและคำแนะนำสำหรับผู้ปกครอง ครู และชุมชน เกี่ยวกับ  
4 การใช้สื่อไอที เกม และอินเทอร์เน็ต ที่เหมาะสมกับเด็กและเยาวชน รวมถึงข้อเสียและอันตรายที่อาจเกิดขึ้น  
5 ตลอดจนการป้องกัน

6 ๓.๒ สํารวจพื้นที่ที่มีอัตราเสี่ยงหรือมีจำนวนเด็ก ติดเกมสูง เพื่อรับดำเนินกิจกรรมเพื่อการบำบัด  
7 ปรับพฤติกรรมและเยียวยาให้เด็กพ้นจากสภาพ เด็กติดเกม

8 ๔. ขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ร่วมกับ สำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ และ  
9 ประสานงานกับ อปท. สมาชิกสมัชชาสุขภาพแห่งชาติ เครือข่ายผู้ประกอบการในสถานศึกษา ศูนย์พัฒนาครอบครัว  
10 ในชุมชน เครือข่ายเด็กและเยาวชน และผู้ประกอบการไอที

11 ๔.๑ พัฒนาศักยภาพโรงเรียน ครอบครัวและชุมชนในการร่วมกันเฝ้าระวัง ดูแล ช่วยเหลือกัน  
12 แก้ปัญหา และสร้างการเรียนรู้การใช้ไอทีที่ถูกต้องแก่เด็กและเยาวชน

13 ๔.๒ ควบคุมและป้องกันไม่ให้เด็กนักเรียนสามารถใช้คอมพิวเตอร์ของโรงเรียนเพื่อการเล่นเกมโดย  
14 อาศัยการควบคุมดูแลอย่างใกล้ชิดจากครู/อาจารย์ผู้ดูแลเด็ก

15 ๕.ขอให้สำนักงานสาธารณสุขจังหวัดประจวบคีรีขันธ์ประสานหน่วยงานสาธารณสุขในระดับอำเภอ/ตำบล  
16 ส่งเสริมความรู้ให้พ่อแม่ผู้ปกครองครู-อาจารย์รวมถึงผู้ที่ทำงานใกล้ชิดกับเด็กและเยาวชนเพื่อให้เกิดความ  
17 ตระหนักถึงอันตราย ความเสียหายต่อตัวเด็ก ครอบครัว สังคม อันเกิดจากการติดเกม รวมทั้งให้การวินิจฉัยและ  
18 ให้คำแนะนำเมื่อพบเด็กติดเกมหรือมีแนวโน้มติดเกมเพื่อนำเด็กเข้าสู่วิธีการบำบัดรักษา

19 ๖. ขอให้กระทรวงมหาดไทย โดย อปท. ร่วมกับสำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์จังหวัด  
20 - จัดหา/สนับสนุนส่งเสริมให้ทุกชุมชนมีพื้นที่และกิจกรรมที่เหมาะสมสำหรับเด็กและเยาวชน เพื่อให้เด็ก  
21 ใช้เวลาว่างอย่างเป็นประโยชน์ ได้ทำความดีและมีความภูมิใจในตนเอง และการมีปฏิสัมพันธ์กับ ผู้อื่น และมีบุคคล  
22 แบบอย่างที่ดี (idol) ให้กับเด็กรุ่นใหม่ เช่น การแข่งขันกีฬาดนตรีหรือการ แสดงออกซึ่งความสามารถเฉพาะทาง  
23 ของเด็กและเยาวชน

24 ๗. ขอให้คณะกรรมการคุ้มครองเด็กจังหวัด ดำเนินการร่วมกับภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง ในการปกป้องคุ้มครอง  
25 เด็กจากภัยอันตรายจากไอที โดยใช้แนวทางการดำเนินงานตามพระราชบัญญัติคุ้มครองเด็ก พ.ศ. ๒๕๕๖ โดยการมี  
26 ส่วนร่วมของเครือข่ายเด็กเยาวชน และครอบครัวในพื้นที่

27 ๘.ขอให้เลขานุการคณะกรรมการสมัชชาสุขภาพจังหวัดประจวบคีรีขันธ์ รายงานความก้าวหน้าต่อ  
28 สมัชชาสุขภาพจังหวัดประจวบคีรีขันธ์